

ИНСТРУКЦИЯ

по регистрации и участию в открытом онлайн-первенстве МБУ СШ «Электрон» г. Унеча

1. На электронный адрес ABobunov79@mail.ru направляется заявка с личными данными участника согласно Положения о соревновании.
2. В системе сообщений **Viber** создана группа **СШ «Электрон» Унеча** для размещения информации о соревновании.



СШ "Электрон" Унеча

Андрей добавил(а) вас в группу

Каждый участник или его представитель должен вступить в данную группу.

Обращаем внимание, что группа создана для организации и проведения турнира. В связи с этим, убедительная просьба не использовать чат для личной переписки.

3. 24 апреля не позднее 12:00 будут опубликованы стартовые списки, в которых указан **Nickname (логин)** каждого участника, под которым он зарегистрирован на онлайн-платформе **lichess.org**

СПИСКИ УЧАСТНИКОВ

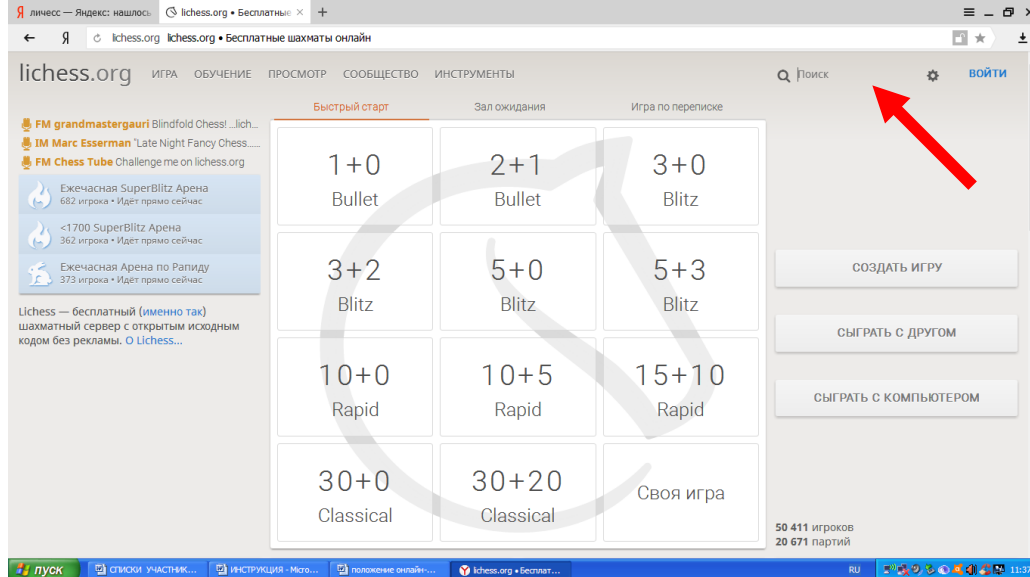
Турнир «А» 2005-2008 г.р

№ п/п	Ф.И.О.	ID ФШР	Рейтинг ФШР	Год рожд .	Nickname на lichess.org
1	Иванов Иван Иванович	00000	1000	2005	IVANOV

4. Согласно жеребьевке участники вызывают соперника на игру.

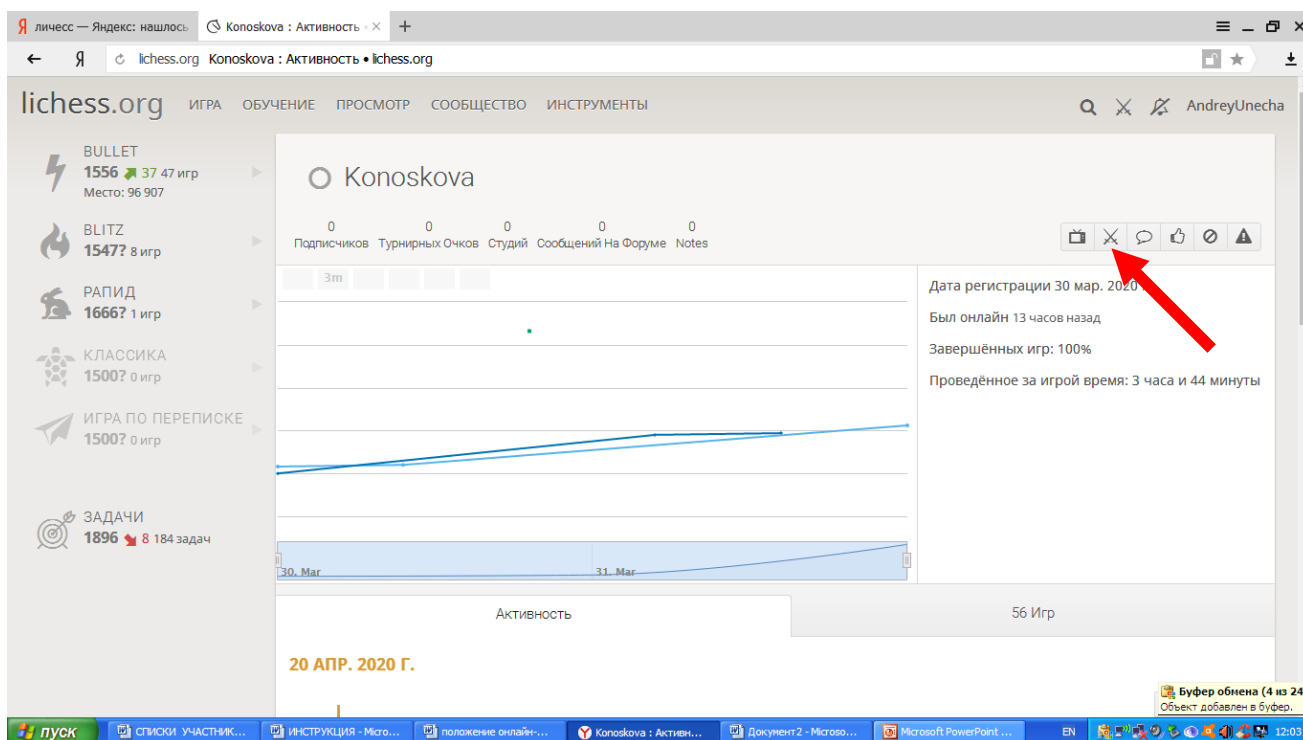
Для этого:

- а) заходим на **lichess.org** и в «Поиск» вводим **Nickname** соперника.



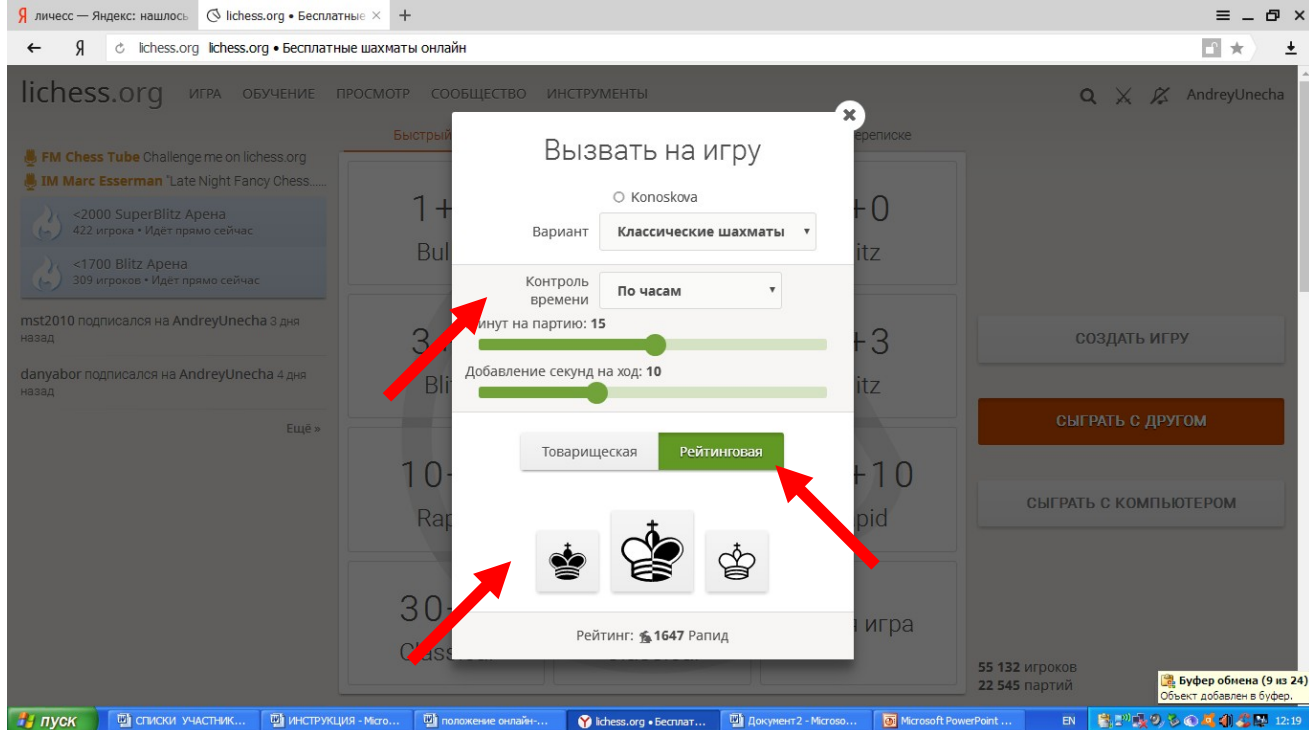
б) после загрузки профиля игрока нажимаем «**Вызвать на игру**»

Например:

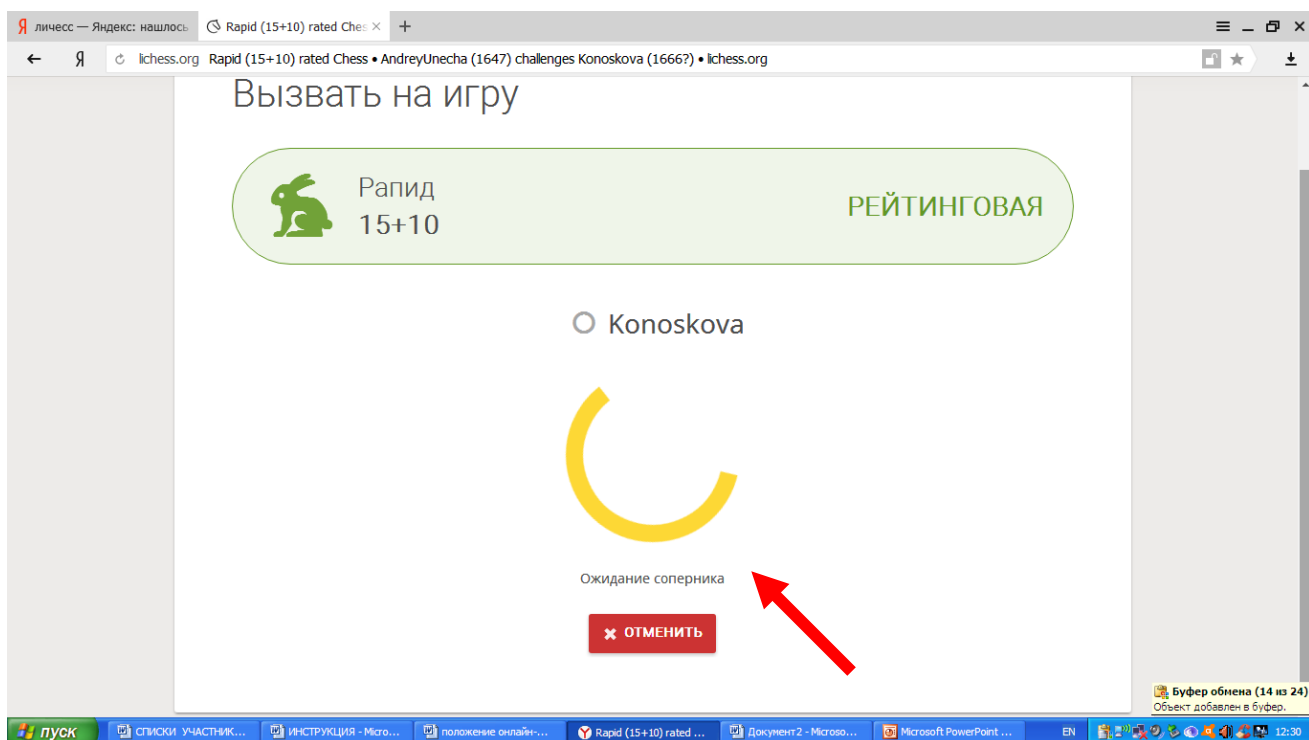


в) Задаем параметры игры.

- контроль времени: минут на партию 15, добавление секунд на ход 10;
- Игра «рейтинговая»
- цвет фигур согласно жеребьевке.



г) после выбора цвета фигур появляется окно «**ожидание соперника**»; как только вызов будет принят, начнется турнирная партия.



5. После окончания партии оба участника сообщают результат в группе **СШ «Электрон» Унеча**.

Например:

Турнир А: Иванов- Петров 1-0 или Иванов- Петров 1/2.

6. Далее по аналогии.